

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ МОРДОВИЯ

**Государственное автономное профессиональное  
образовательное учреждение Республики Мордовия  
«Саранский автомеханический техникум»**

У Т В Е Р Ж Д А Ю

Заместитель директора по УМР

ГАПОУ РМ «Саранский  
автомеханический техникум»

\_\_\_\_\_ Е.С. Синичкина  
«31» августа 2022 г.

**Фонд оценочных средств  
дисциплины**

**ОП.15 Веб-дизайн**

**Основная профессиональная образовательная программа  
по специальности**

09.02.07 Информационные системы и программирование  
(базовая подготовка)

Саранск 2022

Рассмотрена на заседании  
ЦК преподавателей общепрофессиональных, специальных дисциплин и  
мастеров производственного обучения 09.00.00 Информатика и  
вычислительная техника, 43.00.00 Сервис и туризм

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

протокол № \_\_\_

Председатель ЦК

\_\_\_\_\_

Л.А. Потапкина

(подпись)

Разработчик:

Преподаватель ГАПОУ РМ «Саранский  
автомеханический техникум»

\_\_\_\_\_

Е.С. Синичкина

## 1. Паспорт комплекта контрольно-оценочных средств

Комплект контрольно-оценочных средств предназначен для оценки результатов освоения дисциплины Компьютерная вёрстка и дизайн.

Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу дисциплины Компьютерная вёрстка и дизайн.

Фонд оценочных средств включает контрольные материалы для проведения текущего контроля в форме устного опроса, тестирования, а также оценочные средства для проведения контрольного среза знаний за текущий период обучения, оценочные средства для проверки остаточных знаний за предыдущий период обучения и промежуточной аттестации в форме контрольной работы.

У.1. разрабатывать Web-сайты, используя технологии проектирования сайтов и web- программирования, и использовать их на практике.

У.2. создавать Web-страницы;

У.3.форматировать текст на Web-страницах и создавать гиперссылки;

У.4.оформлять Web-страницы с помощью графики;

У.5.добавлять звук на Web-страницу;

У.6.регистрировать сайты в поисковых системах.

3.1.основы web-дизайна и программирования;

3.2.основы проектирования сайтов и технологии проектирования;

3.3.основы программирования сайтов различными программными средствами.

ОК 01 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 02 Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.

ОК 03 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.

ОК 04 Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.

ОК 05 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 06 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных

общечеловеческих ценностей.

ОК 07 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.

ОК 08 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.

ОК 09 Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 10 Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке.

ОК 11 Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере

ПК 9.2. Разрабатывать веб-приложение в соответствии с техническим заданием.

ПК 9.3. Разрабатывать интерфейс пользователя веб-приложений в соответствии с техническим заданием.

ПК 9.4. Осуществлять техническое сопровождение и восстановление веб-приложений в соответствии с техническим заданием.

ПК 9.5. Производить тестирование разработанного веб приложения.

ПК 9.6. Размещать веб приложения в сети в соответствии с техническим заданием.

ПК 9.7. Осуществлять сбор статистической информации о работе веб-приложений для анализа эффективности его работы.

ПК 9.8. Осуществлять аудит безопасности веб-приложения в соответствии с регламентами по безопасности.

ПК 9.9. Модернизировать веб-приложение с учетом правил и норм подготовки информации для поисковых систем.

ПК 9.10. Реализовывать мероприятия по продвижению веб-приложений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет".

## **2. Результаты освоения учебной дисциплины, подлежащие проверке**

**Контроль и оценка** результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий и лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий.

Результаты обучения (предметные результаты)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
<p>В результате изучения учебной дисциплины «Веб-дизайн» студент должен:</p> <p><b>знать/понимать:</b></p> <p>3.1.основы web-дизайна и программирования; 3.2.основы проектирования сайтов и технологии проектирования; 3.3.основы программирования сайтов различными программными средствами.</p>	<p>Текущий контроль</p>
<p><b>уметь:</b></p> <p>У.1.разрабатывать Web-сайты, используя технологии проектирования сайтов и web-программирования, и использовать их на практике. У.2. создавать Web-страницы; У.3.форматировать текст на Web-страницах и создавать гиперссылки; У.4.оформлять Web-страницы с помощью графики; У.5.добавлять звук на Web-страницу; У.6.регистрировать сайты в поисковых системах.</p>	<p>Оценка выполнения практических работ Текущий контроль Промежуточная аттестация в форме контрольной работы</p>

### Критерии оценки:

90-100 баллов «отлично» заслуживает студент, показавший всестороннее систематическое и глубокое знание учебно-программного материала, умение свободно выполнять задания, предусмотренные программой, усвоивший основную и знакомый с дополнительной литературой, рекомендованной программой; как правило, оценка «отлично» выставляется студентам, усвоившим взаимосвязь основных понятий междисциплинарного курса и их значение для приобретаемой профессии, проявившим творческие способности в понимании, изложении и использовании учебно-программного материала;

80-90 баллов «хорошо» заслуживает студент, обнаруживший полное знание учебно-программного материала, успешно выполняющий предусмотренные в программе задания, усвоивший основную литературу, рекомендованную в программе; как правило, оценка «хорошо» выставляется студентам, показавшим систематический характер знаний по дисциплине и способным к их самостоятельному пополнению и обновлению в ходе дальнейшей учебной работы и профессиональной деятельности;

60-80 баллов «удовлетворительно» заслуживает студент, обнаруживший знания основного учебно-программного материала в объеме, необходимом для дальнейшей учебы и предстоящей работы по профессии, справляющийся с выполнением заданий, предусмотренных программой, знакомый с основной литературой, рекомендованной программой; как правило, оценка

«удовлетворительно» выставляется студентам, допустившим погрешности в ответе на зачете, но обладающим необходимыми знаниями для их устранения под руководством преподавателя;

Менее 60 баллов «неудовлетворительно» выставляется студенту, обнаружившему проблемы в знаниях основного учебно-программного материала, допустившему принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий; как правило, оценка «неудовлетворительно» ставится студентам, которые не могут продолжать обучение или приступить к профессиональной деятельности по окончании учебного заведения без дополнительных занятий по соответствующему междисциплинарному курсу.

## **2.2 Материально-техническое обеспечение контрольно-оценочных мероприятий**

Реализация программы дисциплины требует наличие учебного кабинета «Лаборатория педагогических технологий»

Оборудование учебного кабинета:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- учебная доска;
- многофункциональный комплекс преподавателя;
- наглядные пособия (комплекты учебных таблиц, и др.);
- библиотечный фонд.

Технические средства обучения:

- компьютер;
- интерактивная доска с лицензионным программным обеспечением;
- мультимедиапроектор.

### 3. Комплект материалов для контроля и оценки освоения умений и усвоения знаний по междисциплинарному курсу

#### Типовые задания для промежуточной аттестации (контрольная работа)

Вариант 1

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Разработка кода программного продукта</p>	<p>Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания(<b>15 баллов</b>); Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку(<b>15 баллов</b>); Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; (<b>10 баллов</b>)</p>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Обоснование решения задачи</p>	<p>Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов (<b>10 баллов</b>)</p>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Составьте свою систему голосования, состоящую не менее чем из 6 рисунков. Форму голосования сделайте на основе таблице. Перед таблицей выведите заголовок – тематику голосования и сообщение об условиях голосования. Голосующий может выбрать не более двух объектов. По результатам голосования выводится сообщение о том, какие объекты выбраны. Если выбрано более 2 объектов, то результаты не засчитываются.</p>		

**Вопросы:**

1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?
2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?
3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?
4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?
5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?

Вариант 2

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Разработка кода программного продукта</p>	<p>Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b>; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b>; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; <b>(10 баллов)</b></p>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Обоснование решения задачи</p>	<p>Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b></p>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</li> <li>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</li> <li>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</li> <li>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</li> </ol> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте форму расчета стоимости квартплаты.</p> <p>Форма запрашивает данные:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Оплачиваемый месяц</li> <li>• Имя плательщика</li> </ul>		

- Адрес
- Площадь квартиры
- Количество человек
- Наличие льгот (, ветеран, инвалид, ветеран и инвалид).

Результат выводится в виде таблицы:

Цена 1 кв. метра	60
Социальная норма:	20

#### КВАРТПЛАТА ИМЯ ПЛАТЕЛЬЩИКА ЗА МЕСЯЦ

Адрес квартиры	Площадь	Человек	Льготы (и\у)	Квартплата

1. Стоимость квартплаты считается: площадью, умноженной на Цену 1 метра. Если в квартире есть излишек площади относительно социальной нормы, он оплачивается в двойном размере. Если в квартире проживает 1 человек, ему положена удвоенная норма. Это Полная плата. Имеются льготы: инвалиды платят на 25%, а участники войны на 50% меньше.
2. При выведении стоимости используйте функцию **printf("%01.2f", \$Kvartplata);**

#### Вопросы:

1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?
2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?
3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?
4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?
5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания ( <b>15 баллов</b> ); Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку ( <b>15 баллов</b> ); Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; ( <b>10 баллов</b> )
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов ( <b>10 баллов</b> )
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Оформить форму, в которой запрашиваются исходные данные для поздравления:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Имя чествуемого.</li> <li>• Обращение.</li> <li>• Причина поздравления.</li> <li>• Вариант поздравления в стихотворной форме.</li> </ul> <p>При выборе кнопки «Отправить» формируется текстовый документ present.txt.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		



<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 2.3. Решать вопросы администрирования базы данных</p> <p>ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности</p>	<p>Создание и обработка баз данных средствами PHP</p>	<p>Разрабатывает базу данных согласно заданной структуре средствами MySQL <b>(15 баллов)</b>;</p> <p>Производит ввод и обработку данных средствами PHP <b>(15 баллов)</b>;</p> <p>Производит отбор и установку необходимого программного необходимого для управления базами данных посредством web-интерфейсов <b>(10 баллов)</b></p>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Анализ и обоснования выбора решения задачи</p>	<p>Владеет навыками загрузки и выгрузки информации на виртуальный сервер.</p> <p>Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b></p>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создать форму для заполнения базы данных о автомобилях, попавших на штраф-стоянку и данных об их владельцах.</p> <p>Сделайте выборку из базы данных сведений о владельцах автомобилей, чей транспорт стоит на стоянке более 5 дней</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 2.3. Решать вопросы администрирования базы данных</p> <p>ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности</p>	Создание и обработка баз данных средствами PHP	<p>Разрабатывает базу данных согласно заданной структуре средствами MySQL <b>(15 баллов)</b>;</p> <p>Производит ввод и обработку данных средствами PHP <b>(15 баллов)</b>;</p> <p>Производит отбор и установку необходимого программного необходимого для управления базами данных посредством web-интерфейсов <b>(10 баллов)</b></p>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Анализ и обоснования выбора решения задачи	<p>Владеет навыками загрузки и выгрузки информации на виртуальный сервер.</p> <p>Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b></p>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создать форму для заполнения базы данных о продовольственных товарах в магазине:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Наименование товара</li> <li>• Цена товара</li> <li>• Количество товара на складе</li> <li>• Срок годности товара.</li> </ul> <p>Вывести сведения о просроченных товарах.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Разработка кода программного продукта</p>	<p>Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b>; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b>; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; <b>(10 баллов)</b></p>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Обоснование решения задачи</p>	<p>Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b></p>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте сценарий, который выполняет одну из четырех арифметических операций между двумя целыми числами, введенных в два текстовых поля. Выбор операции осуществляется с помощью флажка. Результат выводится во всплывающем окне.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b>
ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте сценарий, который выполняет одну из четырех арифметических операций между двумя целыми числами, введенных в два текстовых поля. В третьем поле пользователю предлагается ввести правильный ответ. Если введен верный ответ, во всплывающем окне выводится «Молодец!», иначе «Учись считать!»</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте интерактивную карту города Нижневартовска, чтобы при наведении на здания БУ «Нижневартовского социально-гуманитарного колледжа» выводилось сообщение в диалоговом окне с адресом колледжа и номером корпуса, а также адрес общежития, расположенного по улице Чапаева.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте форму, которая содержит текстовое со значением «Пример текста» и переключатели со значением 7 различных цветов (на ваш выбор, отображается название цветов). При выборе цвета – меняется цвет текста.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Разработка кода программного продукта</p>	<p>Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b>; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b>; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b></p>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Обоснование решения задачи</p>	<p>Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b></p>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте сценарий, который производит расчет заработной платы сотрудника ООО «Рога и копыта».</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ФИО сотрудника</li> <li>• Число отработанных дней</li> <li>• Число дней, неотработанных по болезни</li> <li>• Число прогулов</li> <li>• Сумма оклада</li> </ul> <p>По результатам работы сценария выводится информация:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ФИО сотрудника</li> <li>• Премия</li> <li>• Северные</li> <li>• Вредность</li> <li>• Отчисления в пенсионный фонд</li> <li>• Подоходный налог</li> </ul>		

- **Страхование**

С учетом того, что:

начисляется 15% премии, если только пропуски по уважительной причине, 25% - если пропусков нет; вычитается 15 % премии за прогулы;

Доплачиваются северные 50%, вредность 23%, вычитается в пенсионный фонд 1%, налог 13%, страхование 2%.

**Вопросы:**

1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?
2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?
3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?
4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?
5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания ( <b>15 баллов</b> ); Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку ( <b>15 баллов</b> ); Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта ( <b>10 баллов</b> )
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов ( <b>10 баллов</b> )
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте группу страниц с разным цветом фона: белым, красным, синим, зеленым. На каждой странице содержатся кнопки, которые изменяют свой цвет при наведении на цвет страницы, на которую осуществляется переход, при щелчке мыши – переход на страницу с соответствующим цветом.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте сценарий, который формирует два массива, содержащего ФИ ваших сокурсников, а также дату их рождения. Массивы введите в виде таблицы, в которой в первом столбце содержится порядковый номер, во втором ФИ, в третьем – день рождения.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте сценарий, который выводит координаты точки в строке состояния при перемещении указателя мыши по экрану.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b>
ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Разработать сценарий, который выводит информацию о текущей странице:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Полный URL документа.</li> <li>• Заголовок документа, определенный тегом</li> <li>• Дата последнего изменения документа.</li> </ul> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания ( <b>15 баллов</b> ); Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку ( <b>15 баллов</b> ); Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта ( <b>10 баллов</b> )
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов ( <b>10 баллов</b> )
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте анкету, которая содержит 5 вопросов по PHP – программированию. При обработке анкеты выводится сообщения о количестве правильных ответов.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте анкету, которая содержит 5 вопросов по JavaScript – программированию. При обработке анкеты выводится сообщения о количестве правильных ответов.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте анкету, которая содержит 5 вопросов по работе с MySQL посредством PHP. При обработке анкеты выводится сообщения о количестве правильных ответов.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Разработка кода программного продукта</p>	<p>Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания (<b>15 баллов</b>);</p> <p>Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку (<b>15 баллов</b>);</p> <p>Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; (<b>10 баллов</b>)</p>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	<p>Обоснование решения задачи</p>	<p>Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов (<b>10 баллов</b>)</p>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Составьте свою систему голосования, состоящую не менее чем из 4 рисунков. Форму голосования сделайте на основе таблице. Перед таблицей выведите заголовок – тематику голосования и сообщение об условиях голосования. Голосующий может выбрать несколько объектов. По результатам голосования выводится сообщение о том, какие объекты выбраны.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создайте сценарий, который формирует два массива, содержащего ФИ ваших сокурсников, а также номера их телефонов. Массивы введите в виде таблицы, в которой в первом столбце содержится порядковый номер, во втором ФИ, в третьем – номер телефона.</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		

<b>Разработать сценарий решения поставленной задачи</b>		
<b>Проверяемые умения и знания</b>	<b>Показатели оценки</b>	<b>Критерии оценки</b>
<p>ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Разработка кода программного продукта	Создает отдельные модули Web-сайта, согласно требованиям технического задания <b>(15 баллов)</b> ; Тестирует разработанные сценарии, производит их отладку <b>(15 баллов)</b> ; Производит отбор и установку необходимого программного обеспечения для создания сайта; <b>(10 баллов)</b>
<p>ПК 3.2. Выполнять интеграцию модулей в программную систему</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество</p>	Обоснование решения задачи	Осуществляет отбор типовых методов и способов решения задач по разработке интерактивных Web-сайтов <b>(10 баллов)</b>
<p><b>Условия выполнения задания</b></p> <p>1. Максимальное время выполнения задания: 45 мин./час.</p> <p>2. Задача для решения определяются случайным образом. Необходимо решить 1 задачу.</p> <p>4. Обосновать выбор средства программирования, а также типовых методов и способов решения поставленной задачи.</p> <p>3. При выполнении задания разрешается использовать электронные справочники по работе с языком кодовой разметки HTML, языков Web-программирования PHP, JavaScript.</p> <p><b>Формулировка задания</b></p> <p><b>Задание 1.</b></p> <p>Создать сценарий, авторизации на сайте. При верном введении логина и пароля загружается сайт БУ «Нижевартовский социально-гуманитарный колледж».</p> <p><b>Вопросы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перечислите программное обеспечение, необходимое для разработки web-сайта с интерактивными элементами, на локальном компьютере?</li> <li>2. Объясните выбор средства программирования для решения поставленной задачи?</li> <li>3. Объясните, какие алгоритмические конструкции применялись при решении задачи, обосновать их выбор?</li> <li>4. Укажите объекты и свойства DOM, которые были использованы при разработке web-страницы (сайта)?</li> <li>5. Укажите, какие методы использовались для решения поставленной задачи?</li> </ol>		